

Mogelijke contracten:

Vragen en meegaan: zoek een fit in troef -> **8 slagen**

Sol6: alleen tegen drie in troef -> **6 slagen**

Sol5: geen partner gevonden met fit -> **5 slagen**

Pico: zonder troef -> **exact één slag**

Abondance: alleen tegen drie +++ **kies de troef** -> **9 slagen**

Miserie: zonder troef -> **0 slagen**

Miserie op tafel: zonder troef + ++ open kaarten-> **0 slagen**

Solo-slim: alleen tegen drie +++ **kies de troef** -> **alle slagen**

TROEL: Indien één speler 3 azen heeft -> partner heeft vierde aas en kiest troef -> **8 slagen**

Bij ronde pas: **Voor de dames** : zonder troef.

Basisprincipe:

Geen vaste partner!

Volgen is verplicht! Hoger of lager mag je kiezen.

Volgorde kaarten: Aas is de hoogste.

Als je niet kan volgen:

- *Bij troefcontracten:* **kopen met troef** wint de slag .
Niet verplicht!
- Hogere troefkaart wint (eerst 'volgen)
- Willekeurige kaart afsnijten.



Spelplan bij vragen/meegaan:

- *Vragende partij:* Best 2 keer troef afhalen (lieft 8 troeven ophalen).
- *Tegenspelers:* Geen troef uitkomen.

Wat kom je best uit?

- *Mariage (Heer/Dame in zelfde soort):* Heer uitkomen
- *Aas uitkomen kan,* kom geen kleintje uit in de kleur van je aas.
- *Opeenvolgende reeks:* de hoogste uitkomen
- Singleton (alleen als je troef hebt)

Delen:

- Onderste kaart opzij leggen (=troefkleur).
- Deel 4/4/5 in wijzerszin.

Controleer:

- Exact 13 kaarten ontvangen
- Tel de azen: *TROEL* met 3 of meer azen, anders **PAS TROEL**
- **Troefkleur** wordt meegedeeld (niet getoond!)

Zoek fit in troef: 8+ troeven samen/8+slagen maken:

- **Vraag** met 4+ troeven + 4/5 hoge kaarten en 4-5 slagen.
- **Vraag** ook met 6+troeven en weinig mogelijke slagen
- **Pas** met minder troeven of minder slagen.
- **“Mee”** met 4+ troeven en 3/4 hoge kaarten en 3-4 slagen (of 6+ troeven)
- Laatste man kan meegaan met minder goede kaarten.

Wat zijn mogelijke slagen?

- Aas: zekere slag
- Mariage (Heer+Dame): zekere slag
- Heer met 2 kleintjes: bijna zekere slag
- Dame/Boer + kleintje: bijna zekere slag
- Dame met 2 kleintjes: kan slag zijn
- Singleton (1 kaart in een kleur) en 5 troeven: 2 bijna zekere slagen
- Duotlon (2 kaarten in een kleur) en 4 troeven: 1 bijna zekere slag
- Meer dan 4 troeven: extra slagen bijtellen vanaf vijfde troef

Geen fit in troef gevonden:

⇒ **?? Alleen voor 5 slagen (optie voor de vrager of de laatste man)**

- Minstens 5 troeven (met 2 van de drie hoogste) of 6+ troeven
- Tel je slagen iets strenger (1 tegen 3 spelen!)

⇒ **Dames :**

- Elk speelt voor zichzelf
- Er is geen troef
- Zo weinig mogelijk dames in je slagen
- Volgen is verplicht
- Dame van een kleur moet gelegd worden als de aas/heer er ligt
- Als je niet kan volgen: verplicht daame opleggen