

Initiatie wiezen — Les 3: Troel: troef maken en spelplan

Vind je partner:

- Troel met drie azen: speler met vierde aas is je partner.
- Troel met vier azen: speler met ♥ **Heer** is je partner
- Troel met vier azen + ♥ **Heer** : speler met ♥ **Dame** is je partner
- Troel met vier azen + ♥ **Heer** en ♥ **Dame** : speler met ♥ **Boer** is je partner

Nog geen FIT !!

Partner (met maximaal één aas) kiest troef

- Bij 3/3/3/4—verdeling: langste kleur
- Langste kleur indien dit niet jouw aas is
- Gelijke lengtes:
 - ◇ Kleur zonder de aas heeft voorrang.
 - ◇ Heb je ook singleton/duoton: kleine troef is goede keuze
 - ◇ Heb je geen singleton/duoton: kies kleur met de beste plaatjes.
- Kleur van je aas is net ééntje meer dan kleur zonder aas:
 - ◇ kleur zonder aas heeft voorrang

Troel met 4 azen + ♥ **Heer**

- Tel voor ♥ ééntje bij

**Je moet de gekozen troef uitkomen.
De aas moet vallen in de eerste slag**

Wat is het spelplan bij troel (Fit niet gegarandeerd)

- Eerste slag is troefslag—de Aas troef komt aan slag.
- Speel altijd een twee rondjes troef, tenzij je geen troef mee hebt (aas bloot).
- **Tel het aantal troeven** (hoeveel weg/hoeveel over)
- Meer troef afhalen?
 - ◇ Bij sterke kaarten-reeks: **Ja** tot 8-9 weg (of alles weg)
 - ◇ Als de Troel-partner geen (of maar één) troef heeft: **Ja : Twee tegen één troef**
 - ◇ Met renonce, singleton, duoton: houd zelf 2 of meer troeven
- Heer uitkomen—zeker als je weinig kaarten in die kleur hebt. Daarna Dame als je die hebt.
- Bij kleur met 'lengte' (5+ kaarten): tel het aantal weg/hoeveel over
- Blote aas (Aas singleton) : kan je best uitkomen.
- Aas+Dame: liever afwachten (zeker als partner naar jou kan spelen)
- Dame+Boer + kleintje: Dame uitkomen - zeker als je partner niet direct naast je zit.
- Singleton, duoton: uitkomen **als je voldoende troef hebt**
- Kleur met weinig prentjes: speel de hoogste uit
- Speel naar de azen van je partner

Wat doe je als je niet kan volgen?

- Kan mijn partner de slag winnen?
 - ◇ **Ja**: niet 'kopen met troef' - smijt 'verliezer' weg:
 - 'korte' kleur en geen slagen te maken -> kan je later kopen
 - ◇ **Nee**: koop met kleinste troef