

Eén tegen drie:

- *Abondance*:
 - * 9 slagen
 - * kies de troef: minstens 6 (hoge) troeven.
 - * je **start zelf** met de troefkleur
- *Sol6*:
 - * 6 slagen
 - * minstens 5 troeven (met liefst 2 van de drie hoogste)
 - * enkel in de troefkleur mogelijk
 - * de speler die 'eerst zit' komt uit (meestal niet jij)
- *Sol5*:
 - * **geen** partner gevonden met **fit**
 - * 5 slagen
 - * minstens 5 troeven - troef is verdeeld
 - * enkel in de troefkleur mogelijk
 - * de speler die 'eerst zit' komt uit (meestal niet jij)
- *Slim*:
 - * Alle **slagen** (zie *abondance*) maar veel sterker

Initiatie wiezen — Les 4

Hoe tel je mogelijke slagen?

- # Troefslagen? $13 - \# \text{ troef} : \text{verdeeld bij 3 spelers} : \text{max aantal troef bij één tegenspeler}$
 - vb 8 troeven $\rightarrow 13 - 8 = 5$ verdeeld bij 3 spelers: max 2 troeven bij één tegenspeler $\rightarrow 6$ lengte-slagen
 - vb 5 troeven $\rightarrow 13 - 5 = 8$ verdeeld bij 3 spelers: max 3 troeven bij één tegenspeler $\rightarrow 2$ lengte-slagen (is te optimistisch meestal)
- Bij *Sol6* : let op als er nog spelers niets geboden hebben: de troef kan fel tegenzitten
- Aas: zekere slag
- Mariage (Heer+Dame): zekere slag
- Dame/Boer/tien: zekere slag indien voldoende troef of azen om nog aan slag te komen.

Tel je verliesslagen: zeker bij *abondance/slim*

Wat is het spelplan bij 1 tegen drie?

- Haal troef af zolang je de hoogste troef hebt of Mariage (Heer+Dame) of heel veel troeven
- **Tel het aantal troeven** (hoeveel weg/hoeveel over)
- Meer troef afhalen?
 - ◇ Bij sterke kaarten-reeks: **Ja** tot 8-9 weg (of alles weg)
 - ◇ Met renonce, singleton, duoton: houd zelf 2 of meer troeven
- Onthoud welke azen weg zijn (ook heren,...)
- Bij kleur met 'lengte' (5+ kaarten): tel het aantal weg/hoeveel over
- Aas+Heer: Aas uitkomen, erna Heer uitkomen, verder kaarten is meestal oke
- Aas+Dame: liever afwachten
- Singleton enkel uitkomen als je voldoende troeven hebt.
- Ontwikkel slagen door de hoge kaarten uit te duwen:
 - Mariage (Heer+Dame) schenden: Heer uitkomen
 - Heer met 1 of meer kleintjes: niet zelf spelen
 - Dame+Boer + kleintje: Dame uitkomen
 - Dame met 2 kleintjes: niet zelf spelen
- Kleur met weinig prentjes (verliezers): kan je uitkomen om niet meer aan slag te zijn.

Wat is het tegenspel met drie tegen 1?

- **Tel het aantal troeven** (hoeveel weg/hoeveel over)
- Onthoud welke azen weg zijn (ook heren,...)
- Aas enkel uitkomen als je ook de heer hebt.
- Singleton uitkomen is dikwijls oke
- Speel geen troef
- Zoek de kleur die gekocht wordt door de alleen-speler
- Troeven zijn meestal toch slag, dus laat de alleen-speler kopen, als je de kleur kent
- Onthoud wat je medespelers uitspelen, en probeer daarop in te spelen.
- Aas+Heer: Aas uitkomen, erna Heer uitkomen, verder kaarten is meestal oke
- Aas+Dame: liever afwachten
- Mariage (Heer+Dame) schenden: Heer uitkomen
- Heer met 1 of meer kleintjes: niet zelf spelen
- Dame+Boer + kleintje: Dame uitkomen
- Dame met 2 kleintjes: niet zelf spelen
- Afgooien als je niet kan volgen: houd een hoge kaart voldoende bezet (Boer+3 kaarten, Dame + 2 kaarten). Gooi weg wat de alleen-speler koopt (maar houd er eentje)